**Стандарт кодирования —** набор правил и соглашений, которые описывают базовые принципы оформления программного кода, используемого совместно группой разработчиков. Цель использования стандарта — упрощение восприятия программного кода человеком, сокращение нагрузки на память и зрение при чтении программы.

При работе с данным стандартом кодирования следует придерживаться следующих пунктов:

1. Именовать значения в типах перечислений (enum), а также имена констант – заглавными буквами и цифрами.

Пример:

|  |
| --- |
| enum type {  COMPLEX,  FRACTAL,  POLAR  }; |

1. Именовать остальные объекты и сущности строчными символами, слова разделены символом нижнего подчеркивания.

Пример:

|  |
| --- |
| bool number\_polar::in(std::ifstream & ifstr)  {  if (ifstr.eof()) return false;  ifstr >> angle;  if (ifstr.eof() || ifstr.fail() || ifstr.bad()) return false;  ifstr >> dist;  return (!ifstr.fail() && !ifstr.bad());  } |

1. При работе с операторами цикла, условными и т.п. разрешается определять тело этого оператора на той же строке.

Пример:

|  |
| --- |
| if (ifstr.eof() || ifstr.fail() || ifstr.bad()) return false; |

1. Использовать символы табуляции как отступ.
2. При написании частей кода, которые могут вызвать недопонимание, писать комментарии.
3. Комментарий может занимать столько места, сколько потребуется.

Рекомендуемый объем – от 1 до 5 строк.

1. Можно использовать однострочные и многострочные комментарии.

**Данный стандарт написан для работы с репозиториями:**

<https://github.com/SemyonWinter/ProgramMethodsPR>

<https://github.com/SemyonWinter/ProgramMethodsOOP>